取扱説明書

注意

AVケーブルやACアダプター（別売り）のプラグはしっかりと奥まで差し込んでください。プラグが奥まで差し込まれていないと、テレビ画面に何も映らなかったり画面が乱れたりする場合があります。

故障かな？と思ったら

画面左上に表示される「X」マークは電池容量が少なくなったお知らせです。
（マークは容量の低下に伴って点滅がはやくなります）

電池容量が少なくなると
画面が乱れる、消える、動かない、映らないなどの症状が出る場合があります。このような場合は、いったん全ての電池を新しい電池（1.5V）と交換してテストしてください。

―お客様へ―

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる場合がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5
（株）エポック社 お客様サービスセンター
TEL.029-862-5789
【電話受付時間】
月～金曜日（祝・祭日及び弊社特休日を除く）10時～12時、13時～17時
（電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけください。）

■本製品の輸出、営業使用および賃貸を禁じます。
■本製品にはXaviX®テクノロジーが使われています。
■XaviXは新世代株式会社の登録商標です。

発売元 EPOCH 株式会社エポック社
東京都台東区駒形2-2-2

取扱説明書

ドラえもん うごく！おえかき

DORAEMON

※パッケージや取扱説明書の画面写真および商品は、開発中のものです。
実際の画面や商品と多少異なる場合があります。

対象年齢3才以上 本体用/単3形（LR6）電池4本使用（別売り）または専用ACアダプター使用（別売り）

アルカリ電池をご使用ください。

遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

EPOCH

遊ぶ前に必ず下記文と取扱説明書をよく読んでから使用してください。

おとなといっしょ

くちにいれない

⚠ 注　意（ちゅうい）

保護者の方へ　必ずお読みください。

- **小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。**
- **AVケーブルや光学式ペンマウスケーブルを首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。**
- **AVケーブルや光学式ペンマウスケーブルを指などに巻きつけたりしないでください。血がかよわなくなり危険です。**
- **誤飲、AVケーブルや光学式ペンマウスケーブルによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。**
- **光学式ペンマウスの裏面は光りますので、目を近付けたり、のぞきこんだりしないでください。目を傷める危険があります。**
- 透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 本体ジョイスティックの隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- テレビへの接続、ACアダプターの取り付けなどは保護者の方が行ってください。
- ACアダプター（別売り）を使用する場合は、必ず「テレビにつないですぐプレイシリーズ専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
- 遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》

- 充電式（ニカドなど）電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- 電池は、必ず－（マイナス）側を先に入れ、＋－（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。
- ショートさせたり、充電・分解・加熱・火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときは大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。

使用上の注意

- **電源を切る時は、取扱説明書をよく読んでから行ってください。電源の切りかたによっては記録したデータが消えてしまう恐れがあります。**
- **製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなかったり、反応しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池（1.5V）と交換してください。**
- 破損・故障・変形の原因となりますので、AVケーブルや光学式ペンマウスケーブルを引っ張ったり、本体のボタンやジョイスティック、光学式ペンマウスなどに無理な力を加えないでください。
- 本体のボタンやジョイスティック、光学式ペンマウスなどを必要以上に強く押したり、たたいたり、踏みつけたりしないでください。
- 落としたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- 断線の原因になりますので、ケーブルを抜く時は必ずプラグ部分を持って抜いてください。
- 高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 分解や改造は行わないでください。
- 防水性はありません。水にぬらさないでください。
- 接続するテレビによっては、ゲーム中の音の大きさとテレビ番組などの音の大きさに差がある場合があります。そのような場合は、テレビ番組を切り替える時に音量を調節してください。
- プロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続しないでください。残像現象（画面焼け）が生じることがあります。
- 電池を廃棄する場合は、各自治体の条件に従って廃棄してください。
- 本製品は日本国内専用です。海外ではテレビの構造・放送形式などが異なりますので使用できません。

健康上の注意

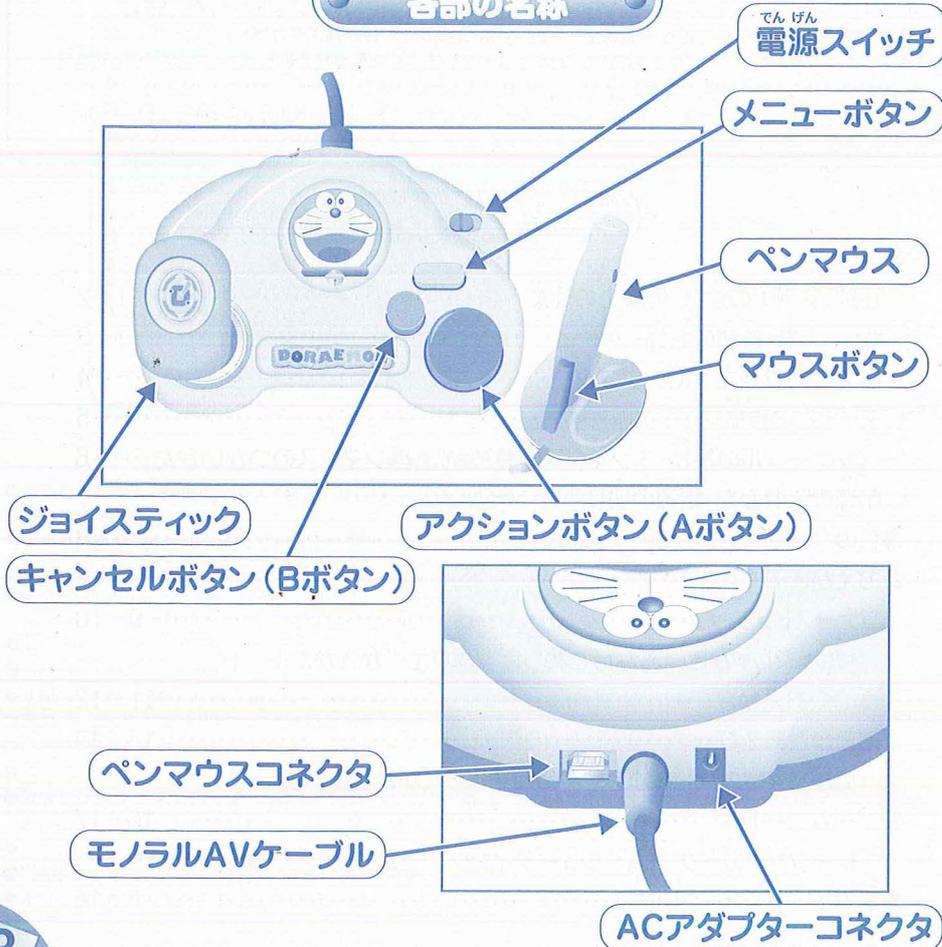
- 疲労、睡眠不足、体調不良、飲酒している方、病中病後、医師から激しい運動を制限されている方、妊娠している、もしくは妊娠の可能性がある方などは遊ばないでください。
- 体にケガなど異常がある時は、絶対に遊ばないでください。
- 疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用していてこのような症状が起きた場合には、使用を止め、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。
- 使用していて、手や腕などに疲労、不快な痛みを感じたときは、使用を中止してください。その後も痛み、不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕などの一部に障害が認められたり、疲れている場合には、使用することによって、悪化する可能性があります。そのような場合には、使用する前に医師と相談してください。
- 使用する時は、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、長時間使用するときは、1時間ごとに15分程度休憩してください。

もくじ

セット内容

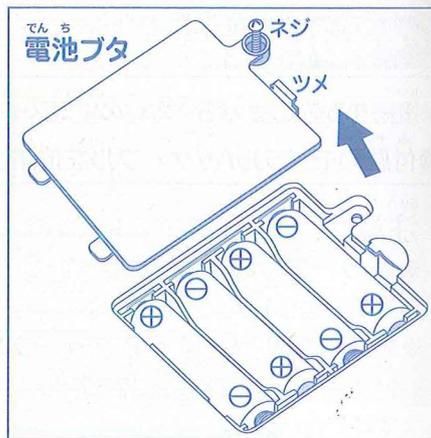
●本体（モノラルAVケーブル付属）…………1個
●光学式ペンマウス‥1個●マウスパッド……1枚
●保証書…………1枚●取扱説明書……1冊

各部の名称

電源スイッチ
メニューボタン
ペンマウス
マウスボタン
ジョイスティック
アクションボタン（Aボタン）
キャンセルボタン（Bボタン）
ペンマウスコネクタ
モノラルAVケーブル
ACアダプターコネクタ

電池の入れ方

※アルカリ電池をご使用ください。

①プラスのドライバーを使って、本体裏面にあるネジをはずし、電池ブタのツメをひっぱりながら開けます。

②電池の+－（プラスマイナス）の向きに注意して、図のようにアルカリ単3形[LR6]電池4本（別売り）をマイナス側からセットし、電池ブタを閉じてしっかりネジで止めてください。

・本体の電池寿命はアルカリ電池使用時で約8時間です。
・電池寿命は新品のアルカリ電池（1.5V）を使用した場合です。
　使用状況、電池の種類、電池容量（1.5V以下）などにより短くなります。
・製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると、画面が乱れたり、映らないなど正常に機能しない場合があります。
　その場合は全ての電池を新しい電池（1.5V）と交換してください。

ACアダプター

・ACアダプター（別売り）を使用する場合は、必ず「テレビにつないですぐプレイシリーズ専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
・ACアダプター（別売り）で遊ぶ場合は、電池は必要ありません。
・ACアダプター（別売り）のプラグの抜き差しは、本体の電源を切った状態で行ってください。

オートパワーオフ

電池を使用して遊んでいるときに、ペンマウス操作やジョイスティック、ボタンなど入力を何もせずに約15分経過すると、自動的に電源がオフになります。
また、本体用ACアダプター（別売り）を使用しているときに約16時間放置すると、自動的に電源がオフになります。自動的に電源がオフになった場合は、再度電源を入れ直してください。

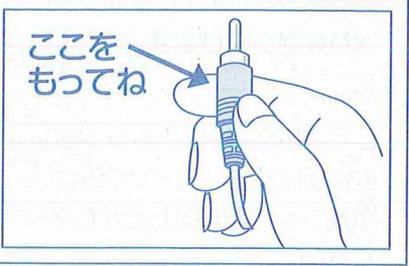
テレビとの接続

※接続する前に、かならず本体の電源スイッチが〈OFF〉になっていることを確認してください。

●付属のモノラルAVケーブルを使用してテレビと接続します。

注意

※AVケーブルのプラグは、まっすぐにしっかりと奥まで差し込んでください。

※断線の原因となりますので、ケーブルを抜く時は必ずプラグ部分を持ってまっすぐに抜いてください。

テレビの外部入力端子に接続します。下図の［例］のように2本のプラグをテレビの同じ色の端子に差しこんでください。

※テレビの外部入力端子がない場合、テレビに接続されたビデオデッキを通して接続することができます。詳しくはビデオデッキの取扱説明書をよくお読みください。

※テレビの『入力切り替えボタン』などを押して、外部入力した映像が映るように調整してください。テレビの外部入力端子、入力切り替えについてはテレビの取扱説明書をよくお読みください。

例

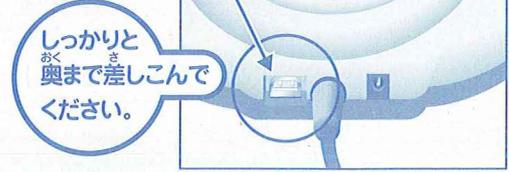
接続した端子がビデオ入力2の場合は入力切り替えボタンなどを押して、ビデオ2の映像が映るようにします。

ペンケーブルの接続

※接続する前に、かならず本体の電源スイッチが〈OFF〉になっていることを確認してください。
ペンケーブルを本体後ろのペンマウスコネクタに接続します。
ペンケーブルはしっかり奥まで差しこんでください。

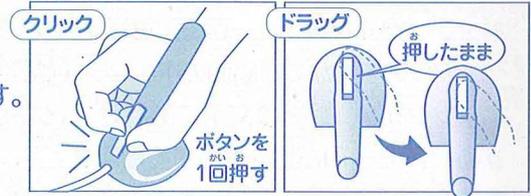
※ペンマウスの差しこみ部分は上下方向が決まっていますので注意してください。

注意 ※断線の原因となりますので、ケーブルを抜く時は必ずプラグ部分を持ってまっすぐに抜いてください。

ペンマウスコネクタ

ペンマウスが動かない時は

●ペンマウスの動きがよくない。
→ペンケーブルが、しっかり奥まで差しこまれているか確認してください。

ペンマウスのもちかた

●図のようにペンを持つように持ちます。
人差し指をボタンにかけます。

ペンマウスのつかいかた

ポインタ

●画面上のペンマウスの位置がわかるように表示されるしるしです。ペンマウスの動きにあわせて画面上を動きます。
ボタンを1回「カチッ」と押すことをクリックといいます。
ボタンを押しながらペンマウスを動かすことをドラッグといいます。

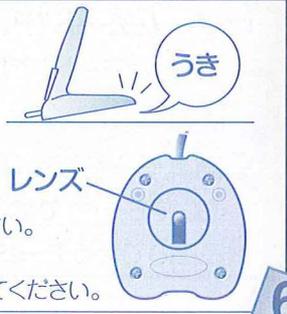
注意

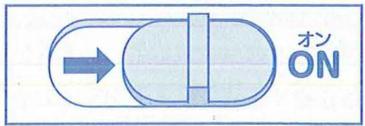
※ペンマウス裏面の光をのぞき込まないようにしてください。

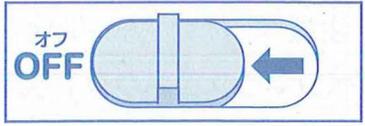
※ペンマウスはマウスパッドの上で使用してください。
その他の場所で使用すると正常に動かない場合があります。

※ペンマウスを操作するときはゆっくりとうごかしてください。
早すぎると読み取れない場合があります。

※ペンマウスがういているとポインタが動きませんので注意してください。

※ペンマウス裏面のレンズ部分に汚れやゴミがつくと正常に動かない場合がありますのでその時はかわいた布や綿棒などで、そっと拭いてください。

電源の入れかた

●本体の電源スイッチを右にスライドさせます。

電源の切りかた

●各モードからメインメニューに戻って電源スイッチを左にスライドさせて電源を切ってください。

メインメニュー

●電源を入れた後にタイトル画面になります。
本体のアクションボタンか、ペンマウスのマウスボタンを押すとメニュー画面が表示されます。
ペンマウスを動かすと画面のポインタが動きます。
ポインタをメニューの文字にあわせて、クリックすると各モードに進むことができます。
また、メニューをジョイスティックで選んで決定ボタンを押すことでも各モードに進むことができます。
※ゲーム中でも「メニューボタン」を押すとメインメニューにもどることができます。

◎おえかきモード（P.9～14）
『おえかきモード』では、ぬりえや絵をかく練習、かいた絵を動かして遊んだりすることができます。

◎ゲームモード（P.15～17）
『ゲームモード』では、絵をかいて、その絵を使ってゲームを楽しむことができます。

◎鑑賞モード（P.18）
『鑑賞モード』では、『おえかきモード』でかいた絵を見たり、動かしたりすることのできるモードです。

絵のかきかた

ポインタ
ペンマウスを動かすとこのポインタが動きます。

ひとつ前ボタン
ひとつ前の状態にもどるボタンです。

背景ボタン
うしろの絵がかわります。

スタンプ
下のリストから好きなスタンプを選んでクリックし、スタンプを押したい位置でもう1度クリックします。

ペン
ペンマウスのボタンを押しながら動かすと自由に線をひくことができます。
ペンアイコンをクリックすると線の太さをかえることができます。黒色のペンはわくペンで他の色のペンでうわがきできないようになっています。

パレット
好きな色をクリックします。
赤いわくがついている色が今、選んでいる色です。

かんせいボタン
絵ができたら押します。

おもしろペン
色々な線をひくことができるペンです。
パレットがリストに変わり、左右の矢印で表示されていないデザインを選べます。

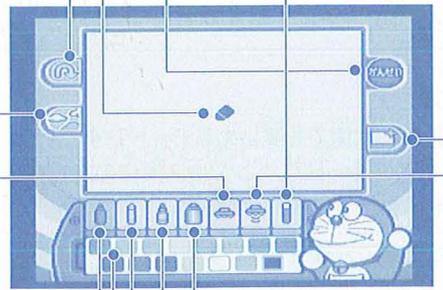
クレヨン
ペンマウスボタンを押しながら動かすとクレヨンのような線をひくことができます。クレヨンアイコンをクリックすると線の太さをかえることができます。

消しゴム
ペンマウスボタンを押しながら動かすとかいたものやスタンプを消すことができます。

全消しボタン
かいた絵を全て消します。

うごくスタンプ
アニメーションするスタンプを押すことができます。
パレットがリストに変わり、左右の矢印で表示されていないスタンプを選ぶことができます。

ふちどりペン
ペンマウスボタンを押しながら動かすとふちがついた線をひくことができます。
ふちどりペンアイコンをクリックすると線の太さをかえることができます。

※モードによっては選べないボタンがあります。
※うごくスタンプを動かすと、下にかいてある絵は消えてしまいます。

おえかきモード

●メインメニューで『おえかきモード』を選ぶと右の画面になります。ペンマウスで遊びたいモードにポインタをあわせてクリックして選んでください。(ジョイスティックとアクションボタンでもモードを選ぶことができます)『うごく!おえかき』のページから左にいくと『ファーストステップ』右にいくと『おえかきあそび』が楽しめます。

「ページのきりかえ」をクリックするとメニューがかわります。

○ファーストステップ(P.9~)

ペンマウス操作になれていない状態でも楽しめるモードです。おえかきや文字などの練習をすることができます。まずはこのモードで、ペンマウス操作の練習をしてみましょう。

○うごく!おえかき(P.11~)

かいた絵を動かして遊ぶことができるモードです。
ドラえもん達やのりもの、どうぶつなどをかいて遊びましょう。

○おえかきあそび(P.13~)

モンタージュで顔をつくったり、おもしろペンやうごくスタンプなどを使ってフリーにおえかきを楽しむことができます。

ファーストステップ

●4種類のモードがあります。

遊びたいモードにポインタをあわせてクリックしてね!

ぐしゃぐしゃかき

❶『ぐしゃぐしゃかき』メニュー
遊びたいモードを選びます。説明画面が表示されます。
アクションボタンかペンマウスのボタンをクリックしてください。

○オムライス

ケチャップペンでオムライスに絵や文字をかいて遊ぶことができます。オムライスにポインタを合わせて、ペンマウスのボタンを押しながら動かすとケチャップで線をかくことができます。できあがったら「かんせいボタン」をクリックしてください。

○ケーキ

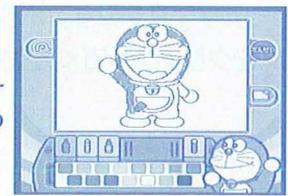
チョコペンでケーキにえやもじをかいて遊ぶことができます。
できあがったら「かんせいボタン」をクリックしてください。

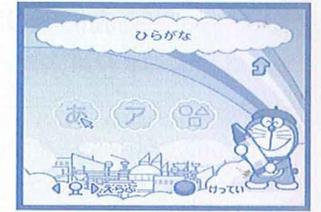
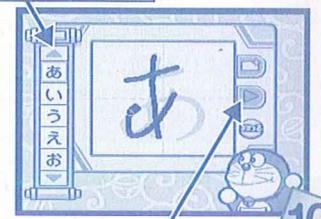
○ドラえもんあらい

ブラシペンでドラえもんをきれいにしてあげましょう。
きれいになるとクリアです。

❷ 結果画面
もう一度、遊ぶ時は『もういちどあそぶ』を、別のメニューで遊ぶ時は『メニューにもどる』を選んでください。

あなぼこぬりえ ぬりえ

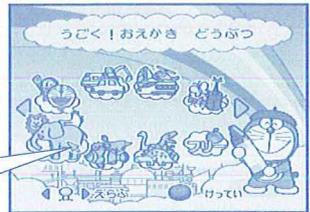
●メニューから絵柄を選びます。パレットから色を選んでぬりえを楽しみます。できあがったら「かんせいボタン」をクリックしてください。

かきかたモード

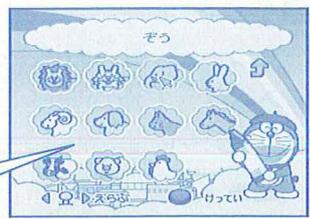
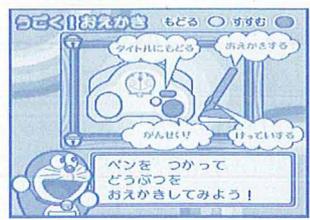
●メニューからかきたいものを選びます。
左の欄からかきたい**もじ・かたち**を選択します。
上下の矢印をクリックすると別の文字が表示されます。
かきたい**もじ・かたち**をクリックすると書き順アニメが再生されます。「再生／停止ボタン」を押すとアニメはとまります。
もういちど「再生／停止ボタン」を押すとはじめからアニメが再生されます。
お手本に習って**もじやかたち**をかきましょう。
「おわるボタン」を押すと結果画面になります。

もじ・かたちを選択

再生／停止ボタン

うごく!おえかき

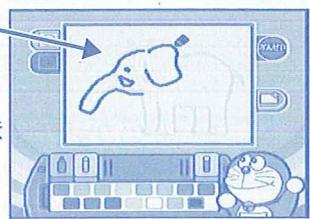
●自分がかいた絵を使って遊ぶことのできるモードです。

❶『うごく!おえかき』のメニューから遊びたいモードを選びます。

遊びたいモードにポインタをあわせてクリックしてね!

❷メニューから、かきたいイラストを選びます。

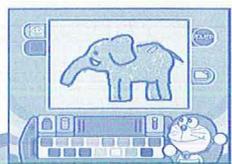
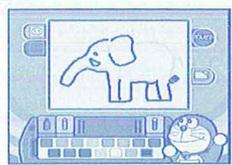
イラストを選んでクリックしてね

❸説明画面が表示されます。アクションボタンかペンマウスのボタンをクリックしてください。

❹おえかき画面になります。

テンプレート

テンプレートが表示されますので、それに合わせて絵をかきましょう。(『フリー』ではテンプレートは表示されませんので自由に絵をかいてみてください)

(1)「黒色」の「ペン」を使ってわくをかきましょう。

※「黒色」はわくペンで、他の色の「ペン」で上からぬることができないようになっています。

 …テンプレートを表示 …テンプレートを消します

(2) 色のついた「ペン」か「クレヨン」で色をつけましょう。

(3) おえかきが完成したら「かんせいボタン」をクリックしてください。

※「かんせいボタン」を押すとそのイラストが保存され『鑑賞モード』(P.18)でみることができます。

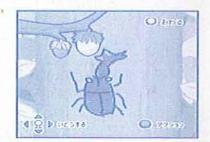
注意

※前に保存されていた絵がある場合は「かんせいボタン」を押すことでデータが上書きされる場合があります。
『鑑賞モード』で、かいた絵をロックしておけば、上書きはされません。

※かいた絵の保存については『鑑賞モード』(P.18)を参照してください。

❺アクション画面

かいた絵で遊ぶことができます。
画面上の操作ナビに表示されているジョイスティックやアクションボタンを使って遊んでみましょう。
「ちょう」や「とんぼ」はマウスで動かすことができます。
『ドラえもん』、『くるま』、『のりもの』、および『むし』の一部のテンプレートには、簡単なゲームが用意されています。
その他のテンプレートは自由に動かした後、キャンセルボタンで終了します。

操作ナビ

❻結果画面

アクション画面をゴールすると、結果画面になります。
もう一度、遊ぶ時は『もういちどあそぶ』を、別のメニューで遊ぶ時は『メニューにもどる』を選んでください。

おえかきあそび

●遊びたいモードにポインタを合わせてクリックすると、説明画面が表示されます。アクションボタンかペンマウスのボタンをクリックしてください。

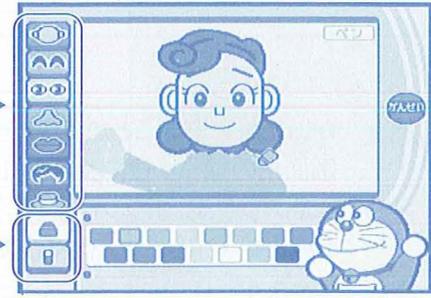
遊びたいモードにポインタをあわせてクリックしてね！

にがおえピカソ

●モンタージュでかおを作って、その顔に絵をかきたすことができます。

① かおをつくります。

モンタージュパーツをクリックするたびに変えることができます。

ペンでかきたしたり、消しゴムで消したりできます。

かおができたら「かんせいボタン」をクリックします。

※「かんせいボタン」を押すとそのイラストが保存され『鑑賞モード』(P.18)でみることができます。

※かいた絵の保存については『鑑賞モード』(P.18)を参照してください。

② アクション画面

ジョイスティックとアクションボタンを使って「まゆげ」や「クチ」を動かしたり、背景を変えることができます。遊びおわったら、キャンセルボタンを押してください。

③ 結果画面

もう一度、遊ぶ時は『もういちどあそぶ』を、別のメニューで遊ぶ時は『メニューにもどる』を選んでください。

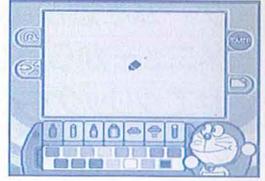
じゆうにおえかき

●じゆうに絵をかくことのできるモードです。

① おえかき画面

P.8を参考におえかきをしてください。
絵が完成したら「かんせいボタン」をクリックすると絵が表示され、結果画面になります。

※「かんせいボタン」を押すとそのイラストが保存され『鑑賞モード』(P.18)でみることができます。

※かいた絵の保存については『鑑賞モード』(P.18)を参照してください。

② 結果画面

もう一度、遊ぶ時は『もういちどあそぶ』を、別のメニューで遊ぶ時は『メニューにもどる』を選んでください。

らくがきしちゃお

●イラストに絵をかきこむことができます。

① 選択画面

メニューから「らくがきしちゃお」を選びます。

② おえかき画面

ランダムに選ばれた12種類のテンプレートに絵をかきたすことができます。
絵が完成したら「かんせいボタン」をクリックすると結果画面になります。

③ 結果画面

もう一度、遊ぶ時は『もういちどあそぶ』を別のメニューで遊ぶ時は『メニューにもどる』を選んでください。

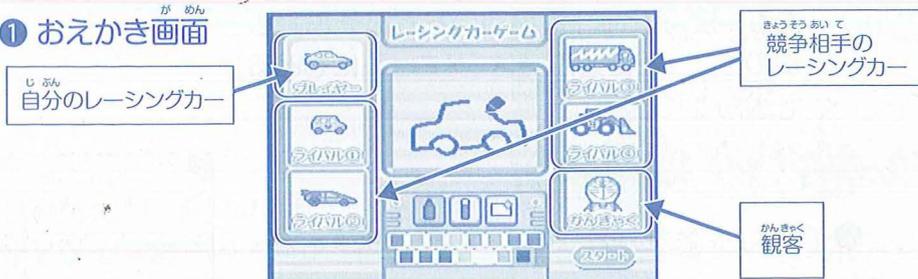
ゲームモード

●ゲームモードでは、じぶんのかいた絵を使ってゲームを遊ぶことができます。
メニューから遊びたいゲームにポインタを合わせてクリックすると、説明画面が表示されます。
アクションボタンかペンマウスのボタンをクリックしてください。

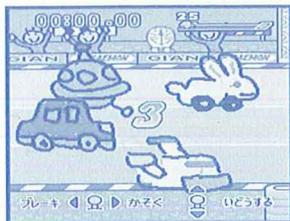
遊びたいモードにポインタをあわせてクリックしてね!

レーシングカーゲーム

「おえかきをする」の選択画面で「おえかきをする」を選ぶと、おえかき画面になります。「おえかきをしない」を選ぶとゲーム画面になります。

❶ おえかき画面

ゲームで使用する自分のレーシングカーと競争相手のレーシングカーと観客をかきます。かきたい車をクリックすると中央に絵をかくことができます。完成したら「スタート」をクリックするとゲームがはじまります。

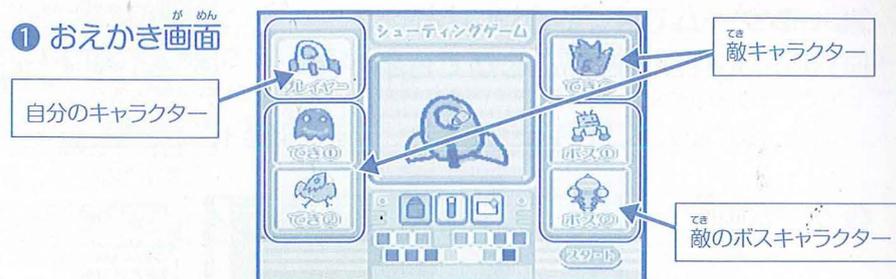
❷ ゲーム画面

ジョイスティックを操作して、他の車を避けながら、ゴールを目指します。
コースに表示されている「>>>」マークで加速することができます。

❸ 結果画面

ゴールすると、結果画面になります。もう一度、遊ぶ時は『もういちどあそぶ』を、別のメニューで遊ぶ時は『メニューにもどる』を選んでください。

シューティングゲーム

「おえかきをする」の選択画面で「おえかきをする」を選ぶと、おえかき画面になります。「おえかきをしない」を選ぶとゲーム画面になります。

❶ おえかき画面

ゲームで使用する自分のキャラクターと、敵のキャラクターの絵をかきます。完成したら、「スタート」をクリックします。

❷ ゲーム画面

ジョイスティックを操作して自分のキャラクターを操作します。「アクションボタン」で攻撃をすることができます。
敵キャラクターを倒すとアイテムが出てくることがあります。

パワーアップアイテム

ハート	すず	星	のび太	ドラえもん
ライフが1つ増えます。ライフは5つまでしか増えません。	攻撃がパワーアップします。	バリアがつきます。敵の攻撃を2回までふせぐことができます。	のび太が登場して、プレイヤーを助けてくれます。	ドラえもんが登場して、プレイヤーを助けてくれます。

敵のキャラクターの攻撃をよけながら、ステージクリアをめざします。
ハートマークがなくなると、ゲームオーバーになります。

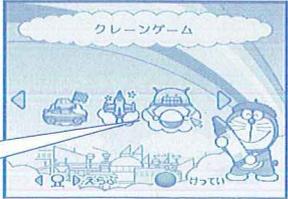
❸ 結果画面

もう一度、遊ぶ時は『もういちどあそぶ』を、別のメニューで遊ぶ時は『メニューにもどる』を選んでください。

ゲームモード

クレーンゲーム

●メニューから「クレーンゲーム」を選びます。
クレーンゲームでは、「やさしい」と
「むずかしい」から選ぶことができます。

遊びたいモードにポインタをあわせてクリックしてね!

① ゲーム画面

残り回数 ゲームができる回数が表示されます。

得点 得点が表示されます。

ターゲットポイント クレーンの降りる場所を示しています。

操作アイコン クレーンゲームの操作が表示されます。

ジョイスティックを使ってクレーンを操作してカプセルや星、どらやきを取ります。クレーンは「左」、「上」と動きます（後戻りはできません）。
移動後は、「アクションボタン」を押すとクレーンが下がります。
カプセルを取ると、『うごく!おえかき』で保存している絵が表示されます。
（保存されている絵がない場合はドラえもんのイラストが表示されます）
残り回数が0になるとゲームオーバーです。すべてのアイテムを取ることができればクリアになります。

③ 結果画面

もう一度、遊ぶ時は『もういちどあそぶ』を、別のメニューで遊ぶ時は『メニューにもどる』を選んでください。

鑑賞モード

●『鑑賞モード』では、『うごく!おえかき』『にがおえピカソ』『じゆうにおえかき』でかいた絵を見たり、絵をうごかしてみることができます（じゆうにおえかきでかいた絵はうごきません）。
かいた絵の保存ができるのは、それぞれのジャンルで約20枚ずつ保存することができます。
20枚を超えて新たなおえかきが保存されると、ジャンル別に古い絵から削除・上書きされます。
（保存できる絵の数は目安ですので、変わる場合があります）残しておきたい絵はロックアイコンをクリックすると、テンプレート名にロックマークが表示され、その絵は削除されずに保存されたまま残すことができます。

画面説明

絵をスライドショーさせる

次の絵を表示

前の絵を表示

鑑賞モードの終了

絵を動かす、または止める

ロックの切り替え

絵をロックすると「うごくおえかき」で絵をかいてかんせいボタンを押しても、上書きされません。

ジャンル選択

ジャンル選択

テンプレート名

ロックマーク

※絵がロックされていない状態では、表示されません。

アクション まえ スライド つぎ ロック おわる
うみのいきもの
ブラキオサウルス

ジャンル選択について

カーソルが近づくとアイコンがスライドしながら現れます。

アイコンをクリックするとそのジャンルの絵柄を見ることができます。

スライドショーについて

スライドのボタンを押すとスライドショーが始まります。
ストップを押すと終了します。

データ消去

本体のキャンセルボタンとメニューボタンを同時に押しながら電源を入れ直すと、保存されたデータを全て消去することができます。